

SKRIPSI

**PENGARUH TERAPI BERMAIN *PUZZLE* TERHADAP
PENINGKATAN INTERAKSI SOSIAL PADA PASIEN
SKIZOFRENIA DI RSJ PROVINSI BALI**



I KOMANG PASEK TRI SWETAMBARA

**PROGRAM STUDI SARJANA ILMU KEPERAWATAN
SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN
BINA USADA BALI
2024**

**PENGARUH TERAPI BERMAIN *PUZZLE* TERHADAP
PENINGKATAN INTERAKSI SOSIAL PADA PASIEN
SKIZOFRENIA DI RSJ PROVINSI BALI**

Skripsi

Diajukan Oleh

**I KOMANG PASEK TRI SWETAMBARA
NIM. C2123109**

**PROGRAM STUDI SARJANA ILMU KEPERAWATAN
SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN
BINA USADA BALI
2024**

SKRIPSI

PENGARUH TERAPI BERMAIN *PUZZLE* TERHADAP PENINGKATAN INTERAKSI SOSIAL PADA PASIEN SKIZOFRENIA DI RSJ PROVINSI BALI

Diajukan Oleh:

I KOMANG PASEK TRI SWETAMBARA
NIM. C2123109

Mangupura

06-08-2024

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing

Pembimbing I

Ns. Ni Putu Dita Wulandari, M.Kep., Sp.Kep.J.
NIK. 13.02.0062

Pembimbing II

Si Putu Agung Ayu Pertiwi Dewi, SS., M.Hum.
NIK.14.07.0074

Mengetahui,
Program Studi Sarjana Ilmu Keperawatan
Ketua



Ns. I Putu Artha Wijaya, S.Kep., M.Kep
NIDN.0821058603

HALAMAN PENGESAHAN

**SKRIPSI INI TELAH DIPERTAHANKAN DAN DISAHKAN
DI DEPAN DEWAN PENGUJI PROGRAM STUDI SARJANA
ILMU KEPERAWATAN SEKOLAH TINGGI ILMU
KESEHATAN BINA USADA BALI**

Tanggal:

Diajukan Oleh:

**I KOMANG PASEK TRI SWETAMBARA
NIM. C2123109**


Disahkan oleh Tim Penguji yang terdiri dari:

Penguji I



**Ns. Ni Putu Dita Wulandari, M.Kep., Sp.Kep.J.N
NIK. 13.02.0062**

Penguji II



**Si Putu Agung Ayu Pertiwi Dewi, SS., M.Hum.
NIK.14.07.0074**

Mengetahui,
Program Studi Sarjana Ilmu Keperawatan
Ketua



**Ns. Ni Putu Artha Wijaya, S.Kep.,M.Kep
NIDN.0821058603**

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : I Komang Pasek Tri Swetambara
NIM : C2123109
Jurusan : S1 Keperawatan
Judul Skripsi : Pengaruh Terapi Bermain Puzzle terhadap Peningkatan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia di RSJ Provinsi Bali.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis dengan benar-benar hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambil alihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila dikemudian hari dapat dibuktikan bahwa skripsi ini jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Mangupura, 15 Juni 2025



(I Komang Pasek Tri Swetambara)

**SEKOLAH TINGGI ILMU KEPERAWATAN
BINA USADA BALI PROGRAM STUDI SARJANA KEPERAWATAN**

Skripsi, Juli 2024

I Komang Pasek Tri Swetambara

Pengaruh Terapi Bermain *Puzzle* terhadap Peningkatan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia di RSJ Provinsi Bali.

xv + 61 + 8 tabel + 3 gambar + 11 lampiran

ABSTRAK

Gangguan interaksi sosial pada orang dengan gangguan jiwa dapat terjadi sebagai akibat dari banyaknya stigma negatif dari masyarakat. Masalah interaksi sosial yang dialami oleh orang dengan gangguan jiwa dapat memicu terjadinya perasaan ingin menyendiri dan mengasingkan diri dari pergaulan serta lingkungannya. Banyak terapi yang digunakan untuk meningkatkan kemampuan interaksi sosial pada pasien skizofrenia, salah satunya melalui terapi bermain *puzzle*. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh terapi bermain *puzzle* terhadap peningkatan interaksi sosial pada pasien skizofrenia.

Jenis penelitian ini adalah *pra experiment* dengan menggunakan rancangan *pretest-posttest design*. Jumlah sampel yang digunakan sebanyak 22 orang pasien skizofrenia yang dirawat di RSJ Provinsi Bali yang berusia antara 17-55 tahun dan tidak menunjukkan tanda-tanda perilaku kekerasan. Sampel pada penelitian ini diambil dengan menggunakan teknik *purposive sampling* yang dianalisis menggunakan uji *wilcoxon*.

Hasil analisis menunjukkan bahwa $p\text{ value} = 0,001$, dimana $p\text{ value} < \alpha$ (0,05). Hal ini berarti bahwa ada pengaruh pemberian terapi bermain *puzzle* terhadap peningkatan interaksi sosial pada pasien skizofrenia di RSJ Provinsi Bali. Pasien yang mendapatkan terapi bermain *puzzle* mengalami peningkatan dalam kemampuan berinteraksi sosial. Dengan demikian, pihak RSJ Provinsi Bali diharapkan mampu menerapkan terapi bermain *puzzle* secara rutin dan terjadwal, sehingga akan mempercepat proses perbaikan kondisi pasien.

Kata Kunci : terapi bermain *puzzle*, kemampuan interaksi sosial, skizofrenia
Daftar Pustaka: 44 (2010 – 2023)

**HEALTH INSTITUTION OF BINA USADA BALI
BACHELOR DEGREE OF NURSING PROGRAM**

Undergraduate Thesis, July 2024

I Komang Pasek Tri Swetambara

***The Effect of Puzzle Play Therapy on Improving Social Interaction in
Schizophrenia Patients at Bali Province Mental Hospital***

xv + 61 + 8 tables + 3 images + 11 appendixes

ABSTRACT

Impaired social interaction in people with mental illness can occur as a result of the negative stigma from society. Social interaction problems experienced by people with mental disorders can trigger feelings of wanting to be alone and isolate themselves from their associations and environment. Many therapies are used to improve social interaction skills in schizophrenia patients, one of which is through puzzle play therapy. The purpose of this study is to determine the effect of puzzle play therapy on increasing social interaction in schizophrenia patients.

This type of research is a pre experiment using a pretest-posttest design. The number of samples used was 22 schizophrenic patients admitted to the Bali Provincial Mental Hospital who were between 17-55 years old and showed no signs of violent behavior. Samples in this study were taken using purposive sampling technique which was analyzed using the Wilcoxon test.

The results of the analysis show that p value = 0.001, where p value $< \alpha$ (0.05). This means that there is an effect of providing puzzle play therapy on improving social interaction in schizophrenia patients at Bali Province Mental Hospital. Patients who get puzzle play therapy experience an increase in the ability to interact socially. Thus, the Bali Province Mental Hospital is expected to be able to apply puzzle play therapy routinely and on a scheduled basis, so that it will accelerate the process of improving the patient's condition.

Keywords : puzzle play therapy, social interaction skills, schizophrenia

Bibliography : 44 (2010 – 2023)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul ”Pengaruh Terapi Bermain *Puzzle* terhadap Peningkatan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia di RSJ Provinsi Bali.”

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan skripsi ini. Ucapan terima kasih penulis berikan kepada:

1. Dr. Ir I Putu Santika, MM, selaku Ketua STIKES Bina Usada Bali yang telah memberikan saya kesempatan menuntut ilmu di STIKES Bina Usada Bali.
2. dr. Ni Wayan Murdani, M.A.P., selaku Direktur Rumah Sakit Jiwa (RSJ) Provinsi Bali yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian di RSJ Provinsi Bali.
3. Ns. I Putu Artha Wijaya, S.Kep., M.Kep., selaku Ketua Program Studi Sarjana Ilmu Keperawatan STIKES Bina Usada Bali yang telah memberikan pengarahan dalam pembuatan skripsi ini.
4. Ns. Ni Putu Dita Wulandari, M.Kep., Sp.Kep.J., sebagai pembimbing I yang telah memberikan bantuan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini tepat waktu.
5. Si Putu Agung Ayu Pertiwi Dewi, SS., M.Hum, sebagai pembimbing II yang telah memberikan bantuan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini tepat waktu.

6. Seluruh pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis membuka diri untuk menerima segala saran dan kritik yang membangun.

Akhirnya, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi yang membutuhkan.

Denpasar, Agustus 2024

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
1. Tujuan Umum	6
2. Tujuan Khusus	6
D. Manfaat Penelitian	6
1. Pelayanan Keperawatan	6
2. Masyarakat.....	7
3. Institusi Pendidikan.....	7
4. Pengembangan Ilmu Keperawatan.....	7
E. Keaslian Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Skizofrenia	11
1. Definisi	11
2. Etiologi.....	11
3. Tanda dan Gejala.....	12
4. Penatalaksanaan.....	14

B. Gangguan Interaksi Sosial	17
1. Definisi Interaksi Sosial	17
2. Syarat Terjadinya Interaksi Sosial	18
3. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Interaksi Sosial.....	19
4. Gangguan Interaksi Sosial.....	21
5. Penatalaksanaan Gangguan Interaksi Sosial	22
C. Terapi Bermain <i>Puzzle</i>	24
1. Definisi.....	24
2. Manfaat Terapi Bermain <i>Puzzle</i>	25
3. Jenis <i>Puzzle</i>	25
4. Kelebihan dan Kekurangan Terapi Bermain <i>Puzzle</i>	27
D. Pengaruh Terapi Bermain <i>Puzzle</i> terhadap Peningkatan Interaksi Sosial pada Pasien Gangguan Jiwa	27
E. Kerangka Teori.....	30
BAB III KERANGKA KONSEP, HIPOTESIS, DAN DEFINISI OPERASIONAL	
A. Kerangka Konsep.....	31
B. Hipotesis.....	32
C. Definisi Operasional.....	32
BAB IV METODE PENELITIAN	
A. Rancangan Penelitian.....	34
B. Populasi dan Sampel	35
1. Populasi Penelitian.....	35
2. Teknik Pengambilan Sampel	35
C. Tempat Penelitian.....	37
D. Waktu Penelitian	37
E. Etika Penelitian.....	37
F. Alat Pengumpulan Data.....	39
1. Instrumen Penelitian	39
2. Validitas dan Reabilitas	40
G. Prosedur Pengumpulan Data.....	41

1. Administratif	41
2. Teknis.....	42
H. Pengolahan Data	43
1. <i>Editing</i>	43
2. <i>Coding</i>	44
3. <i>Entering</i>	45
4. <i>Tabulating</i>	45
I. Analisis Data	46
1. Analisis Univariat	46
2. Analisis Bivariat.....	46
BAB V HASIL	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	48
B. Karakteristik Responden	49
C. Analisis Univariat.....	51
1. Kemampuan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia Sebelum Diberikan Terapi Bermain <i>Puzzle</i>	52
2. Kemampuan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia Setelah Diberikan Terapi Bermain <i>Puzzle</i>	52
D. Analisis Bivariat	53
BAB VI PEMBAHASAN	
A. Interpretasi Penelitian	55
1. Karakteristik Pasien Skizofrenia di RSJ Provinsi Bali	55
2. Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia Sebelum Diberikan Terapi Bermain <i>Puzzle</i> di RSJ Provinsi Bali.....	56
3. Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia Setelah Diberikan Terapi Bermain <i>Puzzle</i> di RSJ Provinsi Bali.....	58
4. Pengaruh Terapi Bermain <i>Puzzle</i> terhadap Peningkatan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia di RSJ Provinsi Bali	60
B. Keterbatasan Penelitian	62
C. Implikasi terhadap Pelayanan, Pendidikan, dan Penelitian.....	63
1. Pelayanan	63

2. Pendidikan.....	63
3. Penelitian.....	63
BAB VII PENUTUP	
A. Simpulan	64
B. Saran	65
1. Bagi Tempat Penelitian.....	65
2. Bagi Peneliti Selanjutnya.....	65
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Definisi Operasional Variabel Pengaruh Terapi Bermain <i>Puzzle</i> terhadap Peningkatan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia di RSJ Provinsi Bali.....	32
Tabel 5.1	Karakteristik Subyek Penelitian Berdasarkan Usia.....	49
Tabel 5.2	Karakteristik Subyek Penelitian Berdasarkan Jenis Kelamin	50
Tabel 5.3	Karakteristik Subyek Penelitian Berdasarkan Tingkat Pendidikan.....	50
Tabel 5.4	Karakteristik Subyek Penelitian Berdasarkan Status Perkawinan	51
Tabel 5.5	Hasil Analisa Deskriptif Kemampuan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia Sebelum Diberikan Terapi Bermain <i>Puzzle</i> di RSJ Provinsi Bali	52
Tabel 5.6	Hasil Analisa Deskriptif Kemampuan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia Setelah Diberikan Terapi Bermain <i>Puzzle</i> di RSJ Provinsi Bali	52
Tabel 5.7	Pengaruh Terapi Bermain <i>Puzzle</i> terhadap Peningkatan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia di RSJ Provinsi Bali	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kerangka Teori Penelitian Pengaruh Terapi Bermain <i>Puzzle</i> terhadap Peningkatan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia di RSJ Provinsi Bali	29
Gambar 3.1.	Bagan Kerangka Konsep Penelitian Pengaruh Terapi Bermain <i>Puzzle</i> terhadap Peningkatan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia di RSJ Provinsi Bali	30
Gambar 4.1.	Rancangan Penelitian Pengaruh Terapi Bermain <i>Puzzle</i> terhadap Peningkatan Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia di RSJ Provinsi Bali.....	33

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Jadwal Kegiatan Penelitian
- Lampiran 2 : Surat Pengantar Kuesioner
- Lampiran 3 : Permohonan Menjadi Responden
- Lampiran 4 : Surat Persetujuan Menjadi Responden
- Lampiran 5 : Lembar Observasi Kemampuan Interaksi Sosial
- Lampiran 6 : Standar Prosedur Operasional Terapi Bermain *Puzzle*
- Lampiran 7 : Master Tabel
- Lampiran 8 : Surat Keterangan Kelaikan Etik (*Ethical Clearance*)
- Lampiran 9 : Surat Ijin Penelitian
- Lampiran 10 : Hasil Analisis
- Lampiran 11 : Dokumentasi Penelitian

DAFTAR PUSTAKA

- Aminah, S. (2021). *Penerapan Terapi Bermain untuk Meningkatkan Interaksi Sosial pada Anak Autis di Yayasan Rumah Mentari Kecamatan Sidoharjo Kabupaten Pringsewu*. Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Intan Lampung.
- Andini, Z. P. (2021). *Penerapan Terapi Bermain Puzzle terhadap Perkembangan Kognitif pada An. M di PMB Nuhidayah*. Poltekkes Tanjungkarang.
- Anityo, A. (2013). Pengaruh Terapi Kognitif Terhadap Kemampuan Berinteraksi Pasien Skizofrenia Dengan Solasi Sosial Di Rumah Sakit Jiwa Grhasia Yogyakarta. *Jendela Nursing Journal*, 2(1).
- Aryanto, S. N. (2017). *Terapi Bermain Menyusun Puzzle Bergambar untuk Meningkatkan Memori Jangka Pendek pada Anak ADHD*. Universitas Muhammadiyah Malang.
- Candra, I. W., Harini, I. G. A., & Sumirta, I. N. (2017). *Psikologi: Landasan Keilmuan Praktik Keperawatan Jiwa*. Penerbit ANDI.
- Departemen Kesehatan Republik Indonesia. (2009). *Klasifikasi Umur Menurut Kategori*. Ditjen Yankes.
- Dermawan, D., & Rusdi. (2013). *Keperawatan Jiwa: Konsep dan Kerangka Kerja Asuhan Keperawatan Jiwa*. Gosyen Publishing.
- Direja, A. H. S. (2016). *Buku Ajar Asuhan Keperawatan Jiwa*. Nuha Medika.
- Donsu, J. D. T. (2017). *Psikologi Keperawatan* (1st ed.). Pustaka Baru Press.
- Ginintasasi, R. (2011). Interaksi sosial. *Jurnal Psikologi*, 1–23.
- Hawari, D. (2014). *Skizofrenia dan pendekatan Holistik (BPSS) Bio-Psiko-Sosial-Spiritual* (1st ed.). FKUI.
- Keliat, B. A., Pawirowiyono, A., & Angelina, B. (2016). *Keperawatan Jiwa: Terapi Aktivitas Kelompok*. EGC.
- Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2018). *Riset Kesehatan Dasar (Riskesdas) Tahun 2018*.
- Keputusan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor HK.02.02/Menkes/73/2015 Tentang Pedoman Nasional Pelayanan Kedokteran Jiwa.
- Khoirotunnisa, Y. (2020). *Pengaruh Permainan Puzzle Jigsaw O'clock Terhadap Fungsi Kognitif Pada Lansia di UPT Panti Sosial Tresna Werdha (PSTW) Jember*. Universitas Muhammadiyah Jember.
- Kirana, S. A. C. (2018). Gambaran Kemampuan Interaksi Sosial Pasien Isolasi Sosial Setelah Pemberian Social Skills Therapy di Rumah Sakit Jiwa. *Journal of Health Sciences*, 11(1).

- Kirkwood, M. V., & Yeates, K. O. (2012). *Cidera Otak Traumatis Ringan pada Anak-anak dan Remaja (Sains Dasar hingga Manajemen Klinis)*. Guilford Press.
- Kurniasari, C. I., Dwidiyanti, M., & Sari, S. P. (2019). Interaksi Sosial pada Pasien Skizofrenia di Rumah Sakit Jiwa. *Jurnal Ilmiah Kesehatan Keperawatan*, 15(2).
- Mauludiyah, U. N., & Noviekayati, I. (2019). Puzzle Ekspresi Sebagai Media untuk Meningkatkan Kemampuan Interaksi Sosial pada Pasien Gangguan Mental Organik. *Seminar Nasional Multidisiplin*.
- Melly. (2010). *Perkembangan Pengembangan Anak Usia Taman Kanak-Kanak: Pedoman Bagi Orang Tua dan Guru*. PT. Grasindo.
- Muslim, A. (2013). Interaksi Sosial dalam Masyarakat Multietnis. *Jurnal Diskursus Islam*, 1(3).
- Nasir, A., & Muhith, A. (2011). *Dasar-Dasar Keperawatan Jiwa*. Salemba Medika.
- North American Nursing Diagnosis Association. (2015). *Diagnosis Keperawatan Definisi & Klasifikasi 2015-2017* (H. Herdman & S. Kamitsuru (eds.); 10th ed.). EGC.
- Notoatmodjo, S. (2012). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Rineka Cipta.
- Nursalam. (2012). *Manajemen Keperawatan: Aplikasi Dalam Praktek Keperawatan Profesional* (3rd ed.). Salemba Medika.
- Nursalam. (2017). *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan: Pendekatan Praktis* (4th ed.). Salemba Medika.
- Nyumirah, S. (2012). *Pengaruh Terapi Perilaku Kognitif terhadap Kemampuan Interaksisosial Klien Isolasi Sosial di RSJ Dr Amino Gondohutomo Semarang*. Universitas Indonesia.
- Paendong, J. A., Muhammad, F., & Indriyani, S. (2023). Pengaruh Pemberian Sosial Skill Terapi terhadap Peningkatan Kemampuan Interaksi Sosial pada Klien Isolasi Akibat Skizofrenia. *Jurnal Ilmu Kebidanan, Keperawatan, Kesehatan Lingkungan*, 22(2).
- Pangesti, M. (2015). Terapi Bermain untuk Meningkatkan Interaksi Sosial pada Anak Autis. *Procedia: Studi Kasus Dan Intervensi Psikologi*.
- Patmonodewo. (2010). *Permainan Edukatif*. PT Gramedia Pustaka Utama.
- Persatuan Perawat Nasional Indonesia. (2016). *Standar Diagnosis Keperawatan Indonesia Definisi dan Indikator Diagnostik*. Dewan Pengurus Pusat PPNI.
- Prihartawati, E. (2016). *Pengaruh Media Permainan Puzzle Terhadap Kemampuan Mengenal Huruf Vokal Pada Anak Tunagrahita Kategori Sedang Kelas III SLB N Sleman*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rumakhit, N. (2017a). Pengembangan Media Puzzle untuk Pembelajaran Materi

- Mengidentifikasi Beberapa Jenis Simbiosis dan Rantai Makanan. *Jurnal Simki-Pedagogia*, 1(2).
- Rumakhit, N. (2017b). Pengembangan Media Puzzle untuk Pembelajaran Materi Mengidentifikasi Beberapa Jenis Simbiosis dan Rantai Makanan Kelas IV Sekolah Dasar Tahun 2016/2017. *Simki-Pedagogia*, 1(2).
- Simanjuntak, J. (2013). *Konseling Gangguan Jiwa & Okultisme*. Gramedia Pustaka Utama.
- Siregar, A. (2023). Pengaruh Kemampuan Interaksi Klien di RSKJ. *Jurnal Ilmiah Kesehatan Masyarakat Dan Sosial*, 1(1).
- Stuart, G. W. (2016). *Keperawatan Kesehatan Jiwa*. Elsevier.
- Suciaty, A. (2010). *Ragam Latihan Khusus Asah Ketajaman Otak Anak Plus Melejitkan Daya Ingatnya*. Diva Press.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Bisnis Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Theodore, D. D. (2015). *Textbook of Mental Health Nursing* (2nd ed.). Elsevier.
- Tna'auni, Y. C. (2021). Pengaruh Jigsaw Puzzles Game Sebagai Terapi Aktivitas Kelompok terhadap Kemampuan Interaksi Sosial pada Lansia di Desa Dukuh Klopo Kecamatan Peterongan Kabupaten Jombang. *Prima Wiyata Health*, 2(1).
- Videback, S. (2018). *Buku Ajar Keperawatan Jiwa*. EGC.
- Wiatini, P. P. (2021). *Gambaran Gangguan Interaksi Sosial pada Orang dengan Gangguan Jiwa di UPT Puskesmas Abiansemal 1 Tahun 2021*. Politeknik Kesehatan Kemenkes Denpasar.
- World Health Organization. (2016). *World Health Statistics - Monitoring Health for the SDGs*.
- Wulandari, D. (2018). Pengaruh Permainan Puzzle terhadap Kemampuan Beradaptasi Sosial Siswa Retardasi Mental. *Jurnal Keperawatan Silampari*, 1(2).