

**HUBUNGAN TINGKAT KECANDUAN *GAME ONLINE*
DENGAN KUALITAS TIDUR PADA REMAJA DI
BANJAR SARI BUANA DESA TEGAL
HARUM KECAMATAN DENPASAR
BARAT**



SKRIPSI

NIRON WEYA

**PROGRAM STUDI SARJANA ILMU KEPERAWATAN
SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN
BINA USADA BALI
2023**

SKRIPSI

**HUBUNGAN TINGKAT KECANDUAN *GAME ONLINE*
DENGAN KUALITAS TIDUR PADA REMAJA DI BANJAR
SARI BUANA DESA TEGAL HARUM KECAMATAN
DENPASAR BARAT**

**Diajukan sebagai syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Keperawatan**

Diajukan oleh:

NIRON WEYA

NIM. C1319164

PROGRAM STUDI SARJANA ILMU KEPERAWATAN

SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN

BINA USADA BALI

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

**HUBUNGAN TINGKAT KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN
KUALITAS TIDUR PADA REMAJA DI BANJARSARI BUANA
DESA TEGAL HARUM KECAMATAN DENPASAR BARAT**

Diajukan Oleh:

NIRON WEYA

NIM. C1319164

Mangupura, 26 Juni 2023

Telah Disetujui oleh Dosen Pembimbing:

Pembimbing I



Ns. I Made Dwie Pradnya Susila, S.Kep., M.Kes

NIDN. 0813068801

Pembimbing II



Ni Putu Cyntia Maseni, SE., MM

NIDN. 0809029501

Mengetahui,

Program Studi Sarjana Ilmu Keperawatan

Ketua



Ns. I Putu Artha Wijaya, S.Kep., M.Kep

NIDN: 0821058603

HALAMAN PENGESAHAN
HUBUNGAN TINGKAT KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN
KUALITAS TIDUR PADA REMAJA DI BANJAR SARI BUANA DESA
TEGAL HARUM KECAMATAN
DENPASAR BARAT
Tanggal: 10 Juni 2023

Diajukan Oleh:
NIRON WEYA
NIM.C1319164

Disahkan oleh Tim Penguji Terdiri Dari:

Ketua Penguji



Ns. Ida Ayu Agung Laksmi, S. Kep. M.Kep
NIDN:0801019002

Sekretaris Penguji



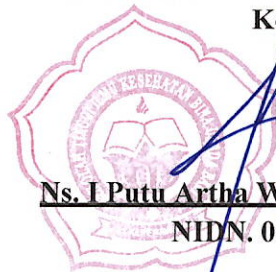
Ns. I Made Dwie Pradnya Susila, S.Kep., M.Kes
NIDN. 0813068801

Anggota Penguji



Ni Putu Cyntia Maseni, SE., MM
NIDN.0809029501

Mengetahui,
Program Studi Sarjana Ilmu Keperawatan
Ketua



Ns. I Putu Artha Wijaya, S.Kep., M.Kep
NIDN. 0821058603

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Niron Weya
Nim : C1319164
Jurusan : Keperawatan
Judul Skripsi : Hubungan Tingkat Kecanduan *Game Online* Dengan Kulitias Tidur Pada Remaja di Banjar Sari Buana Desa Tegal Harum Kecamatan Denpasar Barat

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis benar-benar hasil karya sendiri, bukan merupakan pengambil alihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila dikemudian hari dapat dibuktikan bahwa tugas akhir ini adalah hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Badung, 26 Juni 2023



Niron Weya

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karuniaNya sehingga penulita dapat meyelsaikan proposal penelitian dengan berjudul “Hubungan Tingkat Kecanduan *Game Online* dengan Kualitas Tindur pada Remaja di Banjar Sari Buana Desa Tegal Harum Kecamatan Denpasar Barat,

Proposal penelitian ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalm memperoleh gelar Sarjana Keperawatan pada program studi keperawatan di Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Bina Usada Bali.

Proposal penelitian ini dapat diselesaikan bukanlah semata-mata usaha sendiri, melainkan berkat dorongan dan bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu melalui pengantar ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ir. I Putu Santika, M.M., selaku Ketua STIKES Bina Usada Bali yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk mengikuti pendidikan Program Studi S1 Keperawatan di STIKES Bina Usada Bali.
2. Ns. I Putu Artha Wijaya, S.Kep., M.Kep., selaku Ketua Program Studi Sarjana Ilmu Keperawatan STIKES Bina Usada Bali atas kesempatan yang diberikan, sehingga penulis dapat mengikuti proposal penelitian ini.
3. Ns. I Made Dwie Pradnya Susila, S.Kep., M.Kes., selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan waktu luang dengan penuh kesabaran untuk peneliti dalam memberi masukan, pengetahuan dan motivasi dalam menyelesaikan proposal penelitian ini.

4. Ni Putu Cyntia Maseni,SE.,MM selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan pengetahuan dan saran dalam menyelesaikan proposal penelitian ini
5. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan dukungan penuh serta doa dalam proses penyusunan proposal penelitian ini.
6. Seluruh pihak yang telah berperan penting dalam penyusunan proposal ini, yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa proposal penelitian ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun dalam rangka memperbaiki dan menyempurnakan proposal penelitian ini. Penulis berharap penelitian ini nantinya mampu menjadi tambahan referensi dalam meningkatkan kualitas ilmu keperawatan professional dan semoga penelitian ini bermanfaat bagi semua pihak. Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih.

Mangupura 08 Juni 2023

Penulis

**SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN
BINA USADA BALI PROGRAM STUDI SARJANA KEPERAWATAN**

Skripsi, Juni 2023

Niron Weya

Xv +75 + 10 tabel + 2 Skema + 9 lampiran.

**Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja di
Banjar Sari Buana Desa Tegal Harum Kecamatan Denpasar Barat**

ABSTRAK

Game online merupakan permainan elektronik yang terkoneksi dengan jaringan internet. Bermain *game online* yang terlalu lama merupakan salah satu faktor yang mempengaruhi kurangnya pemenuhan kebutuhan tidur pada remaja. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui hubungan tingkat kecanduan *game online* dengan kualitas tidur pada remaja di Banjar Sari Buana Desa Tegal Harum Kecamatan Denpasar Barat.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah korelasional dengan pendekatan cross sectional. Sampel pada penelitian ini adalah 30 remaja di Banjar Sari Buana Desa Tegal Harum Kecamatan Denpasar Barat, dengan teknik sampling menggunakan purposive sampling. Uji analisis dalam penelitian menggunakan uji *Spearman Rank*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa mayoritas responden memiliki kualitas tidur buruk, sedangkan untuk tingkat kecanduan bermain *game online* mayoritas rendah. Hubungan tingkat kecanduan bermain *game online* dengan kualitas tidur pada penelitian ini diinterpretasikan adanya hubungan dengan tingkat kekuatan cukup dengan p value $(0,000) < \alpha = 0,05$ dan koefisien korelasi $r = 0,621$. Yang berarti H_0 ditolak dan H_a diterima berarti secara statistik yang berarti ada hubungan antara tingkat kecanduan bermain *game online* dengan kualitas tidur pada Remaja di Banjar Sari Buana Desa Tegal Harum Kecamatan Denpasar Barat.

Peneliti menyarankan sebaiknya remaja bisa memperhatikan tentang pentingnya menjaga kualitas tidur, istirahat yang cukup dengan mengatur waktu bermain *game online* agar mendapatkan kualitas tidur yang baik.

Kata Kunci : Tingkat kecanduan *game online*, Kualitas tidur.

Daftar Pustaka : 48 (2010-2018)

**INSTITUTE OF HEALTH SCIENCE
BINA USADA BALI GRADUATE NURSING PROGRAM**

Thesis, June 2023

Niron Weya

Xv +75 + 10 tables + 2 Schemes + 9 attachments.

Addiction Relationship Game Online With Sleep Quality in Adolescents in Banjar Sari Buana, Tegal Harum Village, West Denpasar District

ABSTRACT

Game online is an electronic game connected to the internet network. Playgame online too long is one of the factors that influence the lack of fulfillment of sleep needs in adolescents. The purpose of this study was to determine the relationship between the level of addiction game online with the quality of sleep in adolescents in Banjar Sari Buana, Tegal Harum Village, West Denpasar District.

The research method used in this research is correlational with a cross sectional approach. The sample in this study were 30 teenagers in Banjar Sari Buana, Tegal Harum Village, West Denpasar District, with a purposive sampling technique. Test analysis in research using test Spearman Rank.

The results showed that the majority of respondents had poor sleep quality, while for the level of addiction to play game online low majority. Play addiction level relationship game online With sleep quality in this study it is interpreted that there is a relationship with the level of sufficient power with a p value $(0.000) < \alpha = 0.05$ and a correlation coefficient $r = 0.621$. Which means H_0 is rejected and H_a is accepted, meaning that statistically there is a careful relationship between the level of addiction to play game online with the quality of sleep in adolescents in Banjar Sari Buana, Tegal Harum Village, West Denpasar District.

Researchers suggest that adolescents should be able to pay attention to the importance of maintaining sleep quality, adequate rest by managing play time game online to get good sleep quality.

Keywords : *The level of addiction game online, Sleep quality.*

Bibliography : 48 (2010-2018)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakan	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan Penelitian.....	3
D. Maafaat Penelitian.....	4
E. Keaslian Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Kualitas Tidur.....	6
1. Definisi Kualitas Tidur	7
2. Fungsi Tidur.....	8
3. Tahap Tidur	10
4. Ganguan Tidur	12
5. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kualitas Tidur	14
6. Alat Ukur Kualitas Tidur	15

B. Kecanduan Game Online.....	15
1. Definisi Kecanduan	16
2. Jenis-jesis Game Online	19
3. Bentuk Game Online	20
4. Aspek-aspek	21
5. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online	23
6. Dampak Bermain Game Online	25
7. Cara Mengatasi Kecanduan Game Online	26
8. Alat-alat Ukur Game Online	27
C. Karangka Teori	28

BAB III KARANGKA KONSEP

A. Karangka Konsep	29
B. Hipotesis	31

BAB IV METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian	32
B. Populasi dan Sampel Penelitian.....	34
C. Tempat Penelitian	35
D. Waktu Penelitian	35
E. Etika Penelian	36
F. Alat Pengumpulan Data.....	39
G. Prosedur Pengumpulan Data.....	40
H. Pengolahan Data	41
I. Rencana Analisis Data.....	42

BAB V HASIL PENELITIAN

- A. Tempat dan Waktu Penelitian.....50
- B. Analisis Univariat.....50
- C. Analisis Bivariat.....54

BAB VI PEMBAHASAN

- A. Interpretasi Hasil Penelitian.....56
- B. Keterbatasan Penelitian.....64
- C. Implikasi Penelitian.....64

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

- A. Kesimpulan.....65
- B. Saran.....66

DAFTAR PUSTAKA.....67

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Definisi Operasonal Hubungan Tingkat Kecaduan Game Online Dengan Kualitas Tidur pada Remaja.....	35
Tabel 5.1	Karakteristik Responden Berdasarkan Usia.....	51
Tabel 5.2	Karakteristik Responden Menurut Jenis Kelamin.....	51
Tabel 5.3	Karakteristik Responden Berdasarkan Kelas.....	51
Tabel 5.4	Karakteristik Responden Ikut Organisasi.....	52
Tabel 5.5	Karakteristik Responden Kebiasaan Sebelum Tidur.....	52
Tabel 5.6	Karakteristik Responden Menurut Lingkungan Saat Tidur.....	53
Tabel 5.7	Karakteristik Masalah Tidur.....	53
Tabel 5.8	Karakteristik Kecaduan Game Online	53
Tabel 5.9	Distribusi Tingkat Kualitas Tidur	54
Tabel 5.10	Hubu.gan Tingkat Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur..	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Kerangka Konsep Hubungan Kecanduan <i>Game Online</i> dengan Kualitas Tidur pada Remaja.....	32
Gambar 2.2	Kerangka Konsep Penelitian Hubungan Kecanduan <i>Game Online</i> dengan Kualitas Tidur Remaja.....	33

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Surat Studi Pendahuluan Stikes Bina Usada Bali
- Lampiran 2 : Surat Ijin Penelitian Stikes Bina Usada Bali
- Lampiran 3 : Surat Balasan Penelitian dari Perbekel Desa Tegal Harum
- Lampiran 4 : Surat Rekomendasi dari Camat Denpasar Barat
- Lampiran 5: Rekomendasi Penilaian Kecanduan Game Online
- Lempiran 6: Surat Permohonan Menjadi Responden
- Lempiran 7: Persetujuan Menjadi Responden
- Lempiran 8: Kuesioner Penelitian
- Lempiran 9: Lembar Instrumen Penelitian dan Lembar Observasi
- Lempiran 10: Rencana Kegiatan Penelitian
- Lembar 11: Keterangan Lolos Uji Etik
- Lapiran 12: Foto Dokumentasi
- Lempiran 13: Lembar Bimbingan

DAFTAR PUSTAKA

- Adams E & Rollings, A. (2010). *Fundamental of Game Design (2nd ed)*. Barkeley, C. A: New Riders.
- Ariani, M. (2013). Hubungan Intenitas Pengguna Jejaring Sosial Terhadap kualitas Tidur Remaja Di SMA N 3 SiakArikunto. (2010). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Salemba Medika
- Anhar, R. (2014). Hubungan kecanduan game online dengan keterampilan sosial remaja di 4 game centre di Kecamatan Klojen Kota Malang (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Agustin, D. 2012. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kualitas Tidur Pada Pekerja Shift di PT Krakatau Tirta Industri Cilegon. Depok: Fakultas Ilmu Keperawatan Universitas Indonesia.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Astuti, S., & Burhanto, B. (2018). Hubungan Kecanduan Bermain Game Online dengan Kualitas Tidur pada Siswa/Siswi Di SMP Negeri 24 Samarinda.
- Azizah, L. N. (2018). Perbandingan Rerata Nilai Ujian Identifikasi Anatomi Mahasiswa Fk Unsoed Antar Gaya Belajar Pada Tiap Dimensi Gaya Belajar Menurut Felder-Silverman (Doctoral dissertation, Universitas Jenderal Soedirman).
- Azwar, S. (2009). *Metode penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Azwar, S. (2010). *Metode penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Azwar, S. (2012). *Reliabilitas dan Validitas* (ed. 4). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Dewi, A. P. (2015). *Hubungan antara kualitas tidur dan kuantitas tidur dengan prestasi belajar mahasiswa (Doctoral dissertation, Riau University)*.
- Dhamayanti, M., Faisal, F., & Maghfirah, E. C. (2019). *Hubungan Kualitas Tidur Dan Masalah Mental Emosional Pada Remaja Sekolah Menengah*. *Sari Pediatri*, 20(5), 283.
- Elita, V. (2018). Hubungan kecanduan bermain game online terhadap regulasi emosi pada remaja. *Jurnal Online Mahasiswa (JOM) Bidang Ilmu Keperawatan*, 5(2), 555-562.
- Gaol, Theresia Lumban. (2012). *Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Prestasi Akademik Mahasiswa Di Fakultas Teknik Universitas Indonesia*. Depok: Skripsi Fakultas Ilmu Keperawatan.
- Gurusinga Fitri Mona (2021). *Hubungan kecanduan Game Online Dengan Pola Tidur Pada Remaja Usia 16-18 Tahun Di SMA Negeri 1 Deli Tua Kecamatan Deli Tua kabupaten Deli Serdang*. *Penelitian Keperawatan Medik*. 2 (2).1-8.
- Hardiyansyah, A. (2016) *Faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku gangguan Kecanduan game online pada peserta didik kelas x di madrasah aliyah al fuqon prabumulih tahun pelajaran 2015/2016*. *Konselin: jurnal bimbingan dan konseling (e-journal)*,3 (2), 103-118.
- Hidayat, A. (2014). *Metode Penelitian Kebidanan dan Teknik Analisa Data*. Jakarta: Salemba Medika

- Hidayat, A. A. (2017). *Metode Penelitian Keperawatan dan Kesehatan*. Jakarta: Salemba Medika.
- Hidayat, F. R. (2018). Hubungan antara Kualitas Tidur dan Kebiasaan Sarapan Pagi dengan Konsentrasi Belajar pada Siswa Kelas VIII di SMPN 36 Kelurahan Rapak Dalam Samarinda Seberang.
- Jap, T. (2013). Model Penerimaan Teknologi Game Online pada Remaja Indonesia. *Studi Perilaku Manusia Makara di Asia*, 21(1), 24-31.
- Kozier, B. (2010). *Fundamental Keperawatan: konsep, Proses, & Praktik Edisi 7 volume 2*. Jakarta :ECG
- Khasanah, K. (2012). Kualitas Tidur Lansia Balai Rehabilitasi Sosial Mandiri Semarang. *Journal Nursing Studies*, 1(1), 189-198.
- Kemenkes, R. (2017). *Profil Kesehatan Indonesia Tahun 2017*. Jakarta
- Lam, L., T. (2014). *Internet Gaming Addiction, Problematic Use of Internet, and Sleep Problems: A Systematic Review*. *Journal Psychiatry Rep*, 16, 444-452
- Masya, H., & Candra, D. A. (2016). *Faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku gangguan kecanduan game online pada peserta didik kelas x di madrasah aliyah al furqon prabumulih tahun pelajaran 2015/2016*. *Konseli: jurnal bimbingan dan konseling (e-journal)*, 3(2), 103-118.
- Mollayeva J. (2016) Hubungan Gejala Adiksi Internet Terhadap Kualitas Tidur Mahasiswa Tahap Akademik Fakultas Kedokteran Uin Syarif Hidayatullah Jakarta (Bachelor's thesis, Fakultas Kedokteran UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).

- Nova Indrawati, (2012). Hubungan Kualitas Tidur mahasiswa yang Mengikuti UKM dan tidak Mengikuti UKM pada Mahasiswa Reguler Fakultas Ilmu keperawatan. Depok: Fakultas Ilmu keperawatan, Universitas Indonesia. jurnal.
- Naviri, T. (2016). 100 Fakta Seputar Tidur yang Perlu Anda Tahu. Jakarta: Gramedia.
- Nofianti. 2016. *Hubungan Intensitas Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Akhir. STIKES Panakkukang Makassar. Jurnal Ilmiah Kesehatan.*
- Nofianti, N. (2018). Hubungan Internsitas Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Akhir. *Jurnal Ilmiah Kesehatan Diagnosis*, 12 (2), 182-186.
- Notoatmodjo. (2010). Metodologi Penelitian Kesehatan. Jakarta. Rineka Cipta.
- Notoatmodjo, (2012). Metodologi Penelitian kesehatan. Jakarta: Rineka Cipta
- Nursalam. (2013). Metodologi Penelitian Ilmu keperawatan. Jakarta: Salemba medika
- Nursalam. 2016. Konsep & Penerapan Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan: Pedoman Skripsi, Tesis, dan Instrumen Penelitian Keperawatan/Nursalam. Jakarta: Salemba Medika.
- Nursalam. (2017). Metodeologi Penelitian Ilmu Keperawatan. Jakarta: Salemba Medika.

- Permadi, Adi., & Khusnal, Ery. (2017). Hubungan Perilaku Penggunaan Gadget Dengan Kualitas Tidur Pada Anak Usia Remaja Di SMA Negeri 1 Srandakan Bantul.
- Prasadja A. & Sarfriyanda, P. (2015). Hubungan antara kualitas tidur dan kuantitas tidur dengan prestasi belajar mahasiswa (Doctoral dissertation, Riau University).
- Potter, P.A., & Perry, A.G. (2010). Panduan Saku Mosby untuk Keterampilan Keperawatan dan Prosedur-E-Book. Ilmu Kesehatan Elsevier.
- Ramadhanti, W. (2019). Ketergantungan Game Online terhadap Perubahan Perilaku Siswa Sekolah Dasar. Proceeding of The URECOL, 306-310.
- Saidah. 2014. *Studi Deskriptif Kualitatif Perilaku Remaja Pengguna Game online di Saribudolok Kecamatan Silimakuta Kabupaten Simalungun*. Skripsi.
- Sumintono, B., & Widhiarso, W. (2015). Aplikasi pemodelan rasch pada assessment pendidikan. Trim komunikasi
- Surbakti, K. (2017). Pengaruh Game Online Terhadap Remaja. Jurnal Curere, 1(1).
- Susilawati, S. (2017). Pengaruh relaksasi otot progresif terhadap kualitas tidur pada penderita hipertensi di Kota Cilacap Selatan. Nurscope: Jurnal Riset dan Pemikiran Ilmiah dalam Keperawatan, 3(2), 20-28.S
- Thomas, P. (2010). Peran Sistem Informasi Manajemen “Management Information System” dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan Kejuruan. Prosiding APTEKINDO.

- Warahmatilah. (2012). Hubungan Aktivitas Akademik Yang disertai Aktifitas Fisik dengan Gangguan Tidur pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran UMI Makasar. Karya ilmiah: Fakultas Kedokteran UMI
- Wulandari, Rupita, (2015), Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Kecanduan Game Online Pada Remaja Di Warnet Lorong Cempak Dalam Keluarga Ilir Palembang, Jurnal Fakultas Psikologi Universitas Bima Darma Palembang.
- Windi, Y. U. F. A., & Kustiningsih, K. (2017). Hubungan Frekuensi Bermain Game Online Dengan Perilaku Agresif Pada Remaja Kelas XI IPA dan XI IPS di SMA Muhammadiyah 7 Yogyakarta Doctoral dissertation, Universitas' Aisyiyah Yogyakarta.
- Yesicca, F. (2014). Hubungan antara Shift Kerja, Usia dan Masa Kerja dengan Kualitas Tidur Perawat di RSUD Karanganyar